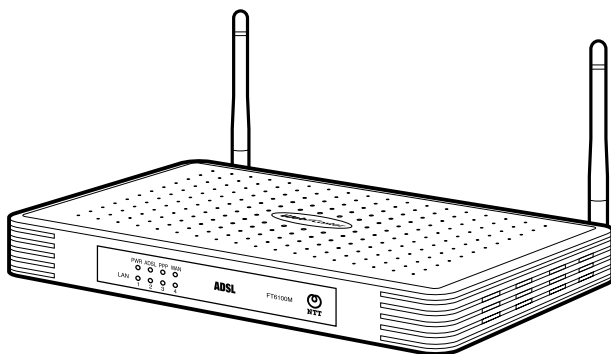


Web⚡*Caster* **FT6100M**

ファームウェアバージョンアップ手順書

- ファームウェアバージョンアップを行う前に、本書をよくお読みのうえ、内容を理解してからバージョンアップを行ってください。



はじめに

本書では、Web Caster FT6100M アクセスポイントのファームウェアバージョンアップ手順について説明します。

【ファームウェアバージョンアップ手順】

Web Caster FT6100M アクセスポイント ファームウェアのバージョンアップは次のような手順で行います。

ファームウェアのダウンロード

ファームウェアのファイルをホームページからダウンロードします。

▼
ファームウェアの更新

ダウンロードした更新用ファームウェアファイルを Web Caster FT6100M アクセスポイントに書き込みます。

【ファームウェアバージョンアップ時のご注意】

- 当社は、本ソフトウェア製品の仕様または使用不能から生じる一切の損害（逸失利益、事業の中断、事業情報の喪失またはその他の金銭的損失を含みますがこれらに限定されません）に関して一切の責任を負いません。たとえ、当社がこのような損害の可能性について知らされていても同様です。
- 説明に使用している画面表示は、お使いの Web ブラウザや OS のバージョンによって異なります。
- 更新用のファームウェアファイルには、「ランタイムコード」「ブートコード」「ADSL コード」があります。
更新するときは、必ずバージョンアップされたすべてのファームウェアファイルを最新にしてください。
(バージョンアップされたすべてのファームウェアファイルを最新にしないと、正常に動作しません。)
- バージョンアップする前に、現状の設定値を保存しておくことをお勧めします。



お願い

- バージョンアップを行う前に、すべての通信を終了させてください。
- バージョンアップ中は、Web Caster FT6100M アクセスポイントの電源を切らないでください。
- お使いの Web Caster FT6100M アクセスポイント用以外のファームウェアを使って、バージョンアップを行うことはできません。無理にバージョンアップを行うと、Web Caster FT6100M アクセスポイントが動作しくなくなります。

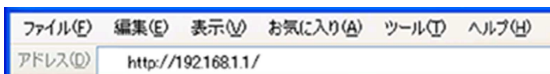


お知らせ

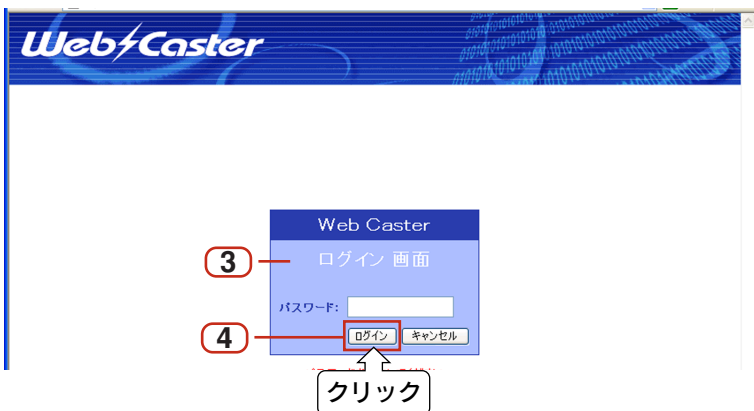
- このバージョンアップは、当社が独自に提供するサービスです。すべての機能のバージョンアップを保証するものではありません。

ファームウェアを更新する

- ① コンピュータ等を起動し、Web ブラウザを起動する。
- ② Web ブラウザの URL を入力する欄に「http://192.168.1.1/」と入力して、
[Enter] キーを押す。
(本商品の IP アドレス:192.168.1.1 (工場出荷時))



- ③ ログインするための「ログイン画面」が表示される。
●すでにパスワードを設定している場合は、パスワードを入力してください。

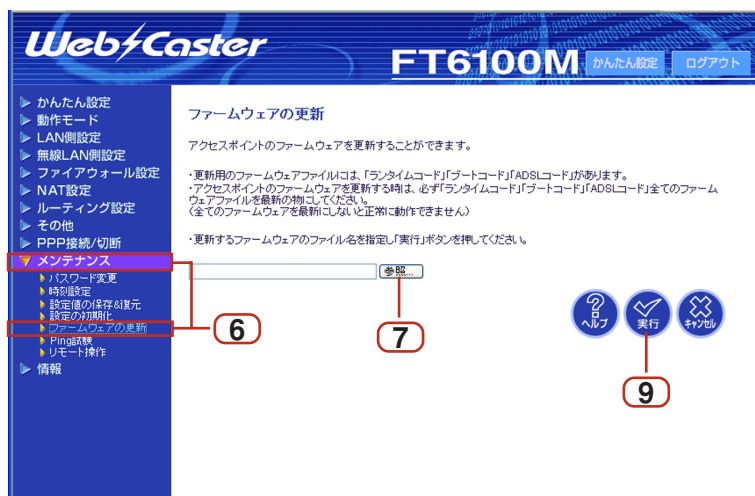


- ④ [ログイン] ボタンをクリックする。

⑤ 「Web 設定」 画面が表示される。



⑥ メニュー画面の「メンテナンス」をクリックして、表示されるメニューから「ファームウェアの更新」をクリックする。



⑦ [参照] ボタンをクリックする。

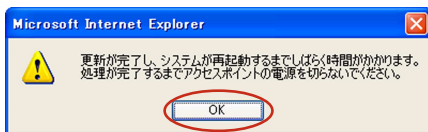
⑧ コンピュータにダウンロードしたファームウェアのファイルを指定し、[開く] ボタンをクリックする。

⑨ [実行] ボタンをクリックする。

⑩ 画面の指示に従い、操作を行う。



① [OK] ボタンをクリックする。



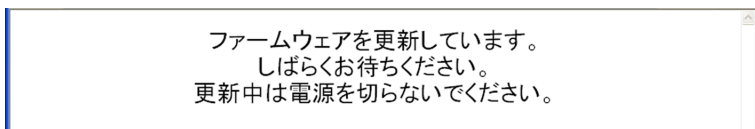
② [OK] ボタンをクリックする。

〈ADSL コードをバージョンアップするとき〉

⑥ の画面のまま書き込みを開始します。約 13 分経過すると「ログイン画面」に戻ります。「ログイン画面」に戻るまで、電源を切らないでお待ちください。

〈ランタイムコード、ブートコードをバージョンアップするとき〉

⑥ の画面のまま書き込みを開始します。しばらくすると以下の画面が表示されます。「ログイン画面」に戻るまで、電源を切らないでお待ちください。



お願い

- 「ログイン画面」に戻らない場合は、Web ブラウザの [更新] ボタンをクリックしてください。有線接続でのファームウェアの更新操作をお勧めします。



お知らせ

- ファームウェアの更新には、下記の時間が必要です。
「ランタイムコード」約 2 分間、「ブートコード」約 2 分間、「ADSL コード」約 13 分間。